

SESIÓN VIII

EL PASTOR COMO PASTOR: LAS ILUSTRACIONES EN EL SERMÓN

“Las piernas del cojo penden inútiles; así es el proverbio en la boca del necio”
(Proverbios 26:7 RV).

El sermón es la _____, y las ilustraciones son las _____ que dejan entrar la luz. Jesús, el experto maestro, trasladaba su audiencia de lo _____ a lo _____.

I. Existen varias clases de ilustraciones:

1. Ilustraciones que _____.
2. Ilustraciones que _____.
3. Ilustraciones que _____.

II. Existen algunos peligros en el sermón, relacionados con las ilustraciones.

1. El sermón tipo _____: Una historia sobre otra.
2. El sermón _____: Tienen todas las paredes, pero sin ventanas.
3. El sermón que _____: Tiene paredes pero son grises y las ventanas están sucias.

III. La fuente y el secreto de buenas ilustraciones:

1. _____ de antemano.
2. Luzca _____ y _____.

3. _____ constantemente.
- A. Lea por _____.
- B. Lea por _____.
- C. Lea por _____.
- Lea libros _____ para su corazón.
 - Lea libros _____ para su mente.
 - Lea _____ para su voluntad.
- D. Lea para _____.

IV. Desarrolle su creatividad.

¿Qué es creatividad?

- Volver los ojos en _____, y los oídos en _____.
- Información y comunicación no siempre son lo mismo. Ese es el peligro de la informática computarizada.
- Dios es el Dios de la creación, y es un artista. *“Buena arquitectura no es el arreglo de hermosos materiales, sino el hermoso arreglo de materiales.”*
- Aprenda a transformar rocas en _____.
- Use creatividad en su predicación y en su _____.

Existe el fenómeno del cerebro “izquierdo y derecho”.

- El lado derecho del cerebro es la parte _____ (músicos, poetas, etc.)
- El lado izquierdo del cerebro es la parte _____ (abogados, arquitectos, etc.).

Si usted es religioso “cerebro lado derecho”, será todo

Si usted es religioso “cerebro lado izquierdo”, será todo

Diez pasos hacia la creatividad:

1. Atrévase a ser _____.
2. Juegue con _____.
3. Use _____.
4. Busque necesidades para _____.
5. Mantenga compañía con gente _____.

6. Crea en _____ .

7. Esté atento para lo _____ .

8. Aprenda a amar las _____ .

9. Piense y _____ .

10. Conozca gente _____ y _____ creativos.

